

GARA A SQUADRE TESTO E INSERIMENTO DELLE RISPOSTE

TESTO

Il testo sarà disponibile per il download il giorno della gara, prima dell'inizio (probabilmente già prima dalle ore 14.00), protetto da una password che verrà comunicata al consegnatore attraverso il modulo di inserimento (vedi oltre).

INSERIMENTO RISPOSTE E CLASSIFICA

Si accede dal link direttamente dalla Home Page del sito www.phiquadro.it.


Le credenziali per l'accesso unico verranno fornite all'insegnante referente qualche giorno prima della gara. Dovranno essere comunicate SOLO al consegnatore e NON ad altre persone, proprio perché l'accesso è unico.

(N.B. per evitare intoppi dell'ultimo momento è il caso di provare a fare il login una volta ricevute le credenziali)

ACCESSO

Il consegnatore deve accedere al sistema 5 minuti prima della gara.

CLASSIFICA

Dal pannello di inserimento sarà possibile aprire la pagina della classifica dinamica della finale, semplicemente cliccando sull'icona . (IMPORTANTE: Aprite 1 sola pagina della classifica per non intasare il server)

INSERIRE LE RISPOSTE

- Selezionare dal menù a tendina il numero del quesito.
- Inserire la risposta numerica nel campo RISPOSTA
- Premere il tasto - INSERISCI -
(il sistema non accetta risposte a tempo scaduto)
- Il sistema vi comunicherà se la risposta è corretta o errata.

INSERIRE IL JOLLY

ENTRO il tempo assegnato per il Jolly è necessario segnalare il quesito Jolly:

- selezionare il quesito dal menù a tendina
- premere il tasto - INSERISCI -
(a tempo scaduto non è più possibile indicare alcun jolly e verrà assegnato d'ufficio il problema 1)

PASSWORD TESTO

Alle 15.00 esatte verrà pubblicata la password per poter accedere al testo (precedentemente scaricato). La si potrà leggere cliccando sul tasto: "-PASSWORD TESTO-". Per le squadre in presenza consigliamo di collegare una stampante al PC del consegnatore che potrà stampare le 7 copie.

COMUNICAZIONI DELLA COMMISSIONE

Nella pagina sarà presente un link per comunicare direttamente con la commissione e per fare domande sul testo nella prima mezz'ora.

Eventuali comunicazioni della commissione a tutte le squadre compariranno in alto nella pagina della classifica.

Inserisci i codici che ti sono stati abbinati:

squadra:

codice:

ACCEDI

NOME SQUADRA

QUESITO:

RISPOSTA:

- INSERISCI -

Controlla **BENE**
prima di premere il pulsante

JOLLY:

- INSERISCI -

- PASSWORD TESTO -