

AUTOINSERIMENTO DELLE RISPOSTE E DELLA SCELTA DEL JOLLY

Da un qualunque dispositivo connesso ad internet (Pc, Tablet o cellulare), a partire dalla Home Page www.phiquadro.it troverete un link per il consegnatore. Inserire i codici personali ricevuti.

ATTENZIONE: Solo il consegnatore può fare questa operazione. Per ragioni di sicurezza non è ammesso più di un accesso con lo stesso codice.

Una volta effettuato l'accesso attendere l'inizio della gara.

N.B. Il giorno della gara è sufficiente collegarsi qualche minuto prima dell'inizio previsto. **Suggeriamo di verificare la correttezza dei codici ricevuti nei giorni precedenti.**

Benvenuto su **CAMPIGOTTO.IT**
Stai per usare il sistema di autoinserimento delle risposte per una gara a squadre.

Inserisci i codici che ti sono stati abbinati:

squadra:

codice:

Prima di mettere i codici

Benvenuto su **CAMPIGOTTO.IT**
Stai per usare il sistema di autoinserimento delle risposte per una gara a squadre.

Nome Gara (2016-04-15)
auto inserimento per la squadra
Nome Squadra

ATTENDE. la gara non è ancora iniziata. L'inizio è previsto per le 14:15

Questa pagina si aggiorna da sola

A gara non ancora iniziata

Nome Gara (2016-04-15)
auto inserimento per la squadra
Nome Squadra
1 h 59 min 55 sec
Jolly: 19 min 55 sec

1	2	3	4	5	6
7	8				

A gara iniziata

PER INSERIRE UNA RISPOSTA.

Cliccare sul tasto della domanda, digitare la risposta, premere il tasto INSERISCI (non servono gli 0 a riempimento delle 4 cifre. Ad esempio inserire "0071" o "71" è la stessa cosa. Se la risposta è "0" almeno una cifra 0 va inserita). A fine gara non sarà possibile inserire altre risposte.

I numeri delle domande diventano verdi se la risposta è corretta, rossi se la risposta è sbagliata. I valori inseriti vengono riportati al di sotto del tasto numerico. (vedi immagine a fianco)

PER SCEGLIERE IL JOLLY

Cliccare sul tasto della domanda, quindi premere il tasto SCEGLI COME JOLLY. Non aspettate proprio gli ultimi secondi per farlo. Ogni tanto capita che il dato non venga inserito se l'operazione coincide con il momento in cui il sistema sta facendo il refresh dello schermo (molto improbabile, ma possibile). Il consegnatore può controllare l'effettivo inserimento tramite la scritta rossa sotto al quesito scelto nel successivo minuto. Finito il tempo per la scelta del quesito Jolly o effettuata la scelta il pulsante sparisce.

Nome Gara (2016-04-15)
auto inserimento per la squadra
Nome Squadra
1 h 54 min 55 sec
Jolly: 14 min 55 sec

1	2	3	4	5	6
1	1234	5		jolly	
	1243				
	1432				

7 8

VISUALIZZAZIONE DEL TESTO DI GARA

Il testo in formato pdf sarà disponibile subito sotto il pannello di inserimento delle domande appena verrà dato il via alla gara tramite l'icona  .

VISUALIZZAZIONE DEL TABELLONE DI GARA

Dalla home page scegliere l'icona  relativa alla propria gara.

BUON DIVERTIMENTO